COPA COLO-COLO eSPORTS
eFOOTBALL PES 2021

1- El torneo se realizará en la plataforma PS4 y PS5 (PlayStation 4 y 5), en el videojuego eFootball PES 2021, para el cual uno de los requisitos de participación es tener una buena conexión a internet y membresía a PS Plus.

2- El formato de juego será 1vs1.

3- El torneo contará con un límite de 524 participantes, donde se priorizará el orden de llegada de solicitud de inscripción.

4- El torneo será en modalidad eliminación directa.

5- La inscripción es individual e intransferible, por lo que solamente la persona inscrita podrá disputar el torneo.

6- Los encuentros se disputarán a 10 minutos de duración.

7- Cada llave de la eliminación directa se jugará al mejor de 3 encuentros (MD3).

8- El agrupamiento de los participantes será efectuado por la organización de la competencia.

9- Cada jugador tendrá la posibilidad de disputar sus encuentros con un equipo o selección a libre elección, siendo este equipo con las plantillas actualizadas por el juego. Se encuentra prohibido cualquier modificacion a estas plantillas o cargar nóminas de Liga Máster.

10- El jugador al inscribirse en el torneo, reconoce y acepta el uso de su imagen con fines promocionales del torneo y LEF 2021.

11- Ambos jugadores deben grabar obligatoriamente sus llaves como prueba y para usarse como resúmenes por parte de la organización. En caso de LAG (mala conexión de internet), el árbitro revisará estas pruebas y decidirá cómo debe continuar el encuentro; pudiendo decidir ir a sala de 11vs11 o reinicio de este. Cualquier resolución respecto a un duelo la tiene el árbitro, que dicta la sentencia final.

12- Cada jugador tiene una tolerancia de 15 minutos de retraso para iniciar el duelo, según la hora pactada.

13- Cada serie tiene un un plazo de 24 horas para ser disputada. La hora pactada por la organización será a las 21:00 horas. Si ambos jugadores deciden por mutuo acuerdo jugar en otro horario, será bajo la responsabilidad de ambos, siempre y cuando sea previo a la hora ya pactada por la organización.

14- La organización tiene la facultad de realizar cualquier cambio a las reglas acordadas con el fin de mantener el buen y sano desempeño de la competencia.

15- En caso de que un jugador sospeche de suplantación de identidad en el rival, podrá solicitar una selfie (foto mostrando el rostro y sala de juego) la cual deberá ser enviada al momento de estar en sala con el rival, la imagen debe contener su rostro y mostrar el salón de juego. Esta imagen sólo se puede antes de iniciar un duelo de laserie.

16- Los gamers que ya tienen equipo para LEF 2021, no podrán disputar la Copa Colo-Colo eSports.

17- Si un partido se cae por problemas de servidor o conexión, se debe jugar el tiempo restante y respetando el resultado que se llevaba en el marcador. En su defecto, se pueden sumar los goles al resultado final.

18- Los jugadores están obligados a presentarse en el día y horario que la organización lo solicite para la GRAN FINAL de la Copa Colo-Colo eSports, o perderán sus puestos. Estos encuentros serán transmitidos, por lo tanto, también es obligación levantar un enlace desde YouTube o Twitch.

CONFIGURACIÓN DE ENCUENTROS:
-Nivel de juego: Leyenda
-Clima: Despejado/Noche
-Lesiones: No
-Sustituciones: 3+1
-Duracion: 10 minutos
-Tiempo extra: Sí
-Penales: Sí
-Balón: Por defecto o blanco

PREMIOS:

1- Primer lugar: PS5 + representar a Colo-Colo en LEF 2021.

2- Segundo lugar: HYPERX CLOUD ALPHA

CALENDARIO:

-Cierre de inscripciones: 18 de noviembre

-524vos de final: 22 de noviembre

-256vos de final: 24 de noviembre

-128vos de final: 26 de noviembre

-64vos de final: 30 de noviembre

-32vos de final: 1 de diciembre

-16vos de final: 3 de diciembre

-8vos de final: 4 de diciembre

-4tos de final: 6 de diciembre

-Semifinal: 7 de diciembre

-Gran Final: 8 de diciembre

COMITÉ ORGANIZADOR

COPA COLO-COLO eSPORTS